

# 公民1章1,2,3節 60問

|    |                                               |    |                                             |
|----|-----------------------------------------------|----|---------------------------------------------|
| 1  | 現在世代の幸福と将来世代の幸福とを両立していること                     | 31 | 1人だけで暮らしている世帯                               |
| 2  | 2011年3月11日に東北地方の三陸沖で起きた巨大地震と、地震にともなう災害        | 32 | 個人に代わり、国や社会が生活の保障を行うこと                      |
| 3  | 現在世代の幸福と将来世代の幸福とを両立している社会                     | 33 | 労働力の中心になる、さまざまな生産活動に従事している15歳以上65歳未満の人口     |
| 4  | 人・物・金・情報などが国境を越えて大量に移動し、世界の一体化が進むこと           | 34 | 人々の精神のはたらきによってつくられたさまざまなもの                  |
| 5  | 大量の情報を入手・発信・処理できるようになり、社会において情報が果たす役割が大きくなること | 35 | 文化の領域の1つで、技術を発展させ暮らしを快適にさせるもの               |
| 6  | 子どもの割合が減り、高齢者の割合が増えること                        | 36 | 文化の領域の1つで、心の平安や救いなどを求めて信仰されるものを中心とした考え方     |
| 7  | 主体的に社会にかかわり、社会の課題を解決するために活動すること               | 37 | 文化の領域の1つで、生活に潤いをあたえたり人生を豊かにしたりするのに役立つもの     |
| 8  | 国内市場だけでなく、外国の企業も含めた世界市場で競い合うこと                | 38 | 毎年決まった月日や季節に行われる伝統的な行事                      |
| 9  | 各国が自国の得意な商品を生産し、貿易で交換すること                     | 39 | 長い歴史を通してつちかわれた文化                            |
| 10 | 国内で消費される食料に占める、国内で生産された食料の割合                  | 40 | かつて琉球王国があった沖縄や奄美群島に伝えられている文化                |
| 11 | 一国だけでは解決できない課題に、世界の国や人々が国境を越え協力してとりくむこと       | 41 | アイヌ民族によって伝えられている文化                          |
| 12 | 2019年に発生し世界的流行をもたらした感染症                       | 42 | 有形、無形の文化財の保存と活用について定めた法律                    |
| 13 | 2015年に国連総会で採択された、2030年までに達成すべき17の国際目標         | 43 | 言語・性別・障害の有無などにかかわらず、誰もが利用しやすいデザイン           |
| 14 | 情報や通信に関連する技術                                  | 44 | 様々な文化を持つ人々が対等な関係で共に生きていくこと                  |
| 15 | コンピューターに人間の知能の働きを持たせたシステム                     | 45 | 血縁・地域・機能などで結びついた、人々の集まり                     |
| 16 | さまざまな種類の大量データのうち、事業などに役立つ可能性のあるもの             | 46 | 地域によって結びついた、社会的なルールを身に着けたり、暮らしを支えあったりする社会集団 |
| 17 | 事前にカード会社と契約することで、料金後払いで商品を購入することができるカード       | 47 | 人間は様々な社会集団の中で生きる存在であるということを表現した言葉           |
| 18 | 現金と同じように支払いの手段として利用できるよう、現金の情報を電子情報に置き換えたもの   | 48 | 2つ以上のものが異なる立場でそれぞれの主張の実現を求めて競うこと            |
| 19 | インターネットに接続された様々な物が情報交換をする仕組み                  | 49 | 互いの意見を一致させること                               |
| 20 | 情報を正しく活用する力                                   | 50 | 対立が起こるのを防ぐため、前もって定める規則                      |
| 21 | メディアを批判的に読み取る力                                | 51 | 法的な効力を持つ約束                                  |
| 22 | 情報を正しく利用する態度                                  | 52 | 利害の対立する両者が話し合いや交渉により、互いに満足する利益をえること         |
| 23 | 年齢別に人口の割合を表したグラフ                              | 53 | 話し合った結果を、参加者全員が賛成して決めること                    |
| 24 | 子どもの割合が減ること                                   | 54 | 賛成者の多い意見によって物事を決めること                        |
| 25 | 高齢者の割合が増えること                                  | 55 | 多数決の際、多数派でなかった意見も尊重すること                     |
| 26 | 子どもの割合が低く高齢者の割合が高い社会                          | 56 | より少ない資源でより大きな成果を得たり、社会全体で無駄を省いたりするという考え     |
| 27 | 一人の女性が一生の間に産む子どもの平均数                          | 57 | 一人一人を尊重し、不当にあつかわないという考え                     |
| 28 | 0歳児の平均余命                                      | 58 | 決定までの過程にみなが等しく参加できているかどうかという、公正さの観点         |
| 29 | 三世代が同居している世帯                                  | 59 | 機会が不当に制限されたり、結果が不当なものになったりしていないかという、公正さの観点  |
| 30 | 夫婦のみ、あるいは親と子が同居している世帯                         | 60 | 異なる価値観や文化を持った人々が互いを認め合い共に生きる社会              |

公民1章1,2,3節 60問

|    |                           |    |               |
|----|---------------------------|----|---------------|
| 1  | 持続可能性                     | 31 | 単独世帯          |
| 2  | 東日本大震災                    | 32 | 社会保障          |
| 3  | 持続可能な社会                   | 33 | 生産年齢人口        |
| 4  | グローバル化                    | 34 | 文化            |
| 5  | 情報化                       | 35 | 科学            |
| 6  | 少子高齢化                     | 36 | 宗教            |
| 7  | 社会参画 <sup>さんかく</sup>      | 37 | 芸術            |
| 8  | 国際競争                      | 38 | 年中行事          |
| 9  | 国際分業                      | 39 | 伝統文化          |
| 10 | 食料自給率                     | 40 | 琉球文化          |
| 11 | 国際協力                      | 41 | アイヌ文化         |
| 12 | 新型コロナウイルス感染症              | 42 | 文化財保護法        |
| 13 | S D G s (持続可能な開発目標)       | 43 | ユニバーサルデザイン    |
| 14 | 情報通信技術 ( I C T )          | 44 | 多文化共生         |
| 15 | 人工知能 ( A I )              | 45 | 社会集団          |
| 16 | ビッグデータ                    | 46 | 地域社会          |
| 17 | クレジットカード                  | 47 | 社会的存在         |
| 18 | 電子マネー                     | 48 | 対立            |
| 19 | アイオーティー<br>I o T          | 49 | 合意            |
| 20 | 情報リテラシー                   | 50 | 決まり           |
| 21 | メディアリテラシー                 | 51 | 契約            |
| 22 | 情報モラル                     | 52 | W i n - W i n |
| 23 | 人口ピラミッド                   | 53 | 全会一致          |
| 24 | 少子化                       | 54 | 多数決           |
| 25 | 高齢化                       | 55 | 少数意見の尊重       |
| 26 | 少子高齢社会                    | 56 | 効率            |
| 27 | 合計特殊出生率 <sup>しゅつしょう</sup> | 57 | 公正            |
| 28 | 平均寿命                      | 58 | 手続きの公正さ       |
| 29 | 三世代世帯                     | 59 | 機会や結果の公正さ     |
| 30 | 核家族世帯                     | 60 | 共生社会          |

|    |     |    |      |
|----|-----|----|------|
| 1  | 性   | 31 | 世帯   |
| 2  | 大震災 | 32 |      |
| 3  | な社会 | 33 | 人口   |
| 4  | 化   | 34 |      |
| 5  | 化   | 35 |      |
| 6  | 化   | 36 |      |
| 7  |     | 37 |      |
| 8  |     | 38 | 行事   |
| 9  |     | 39 | 文化   |
| 10 | 率   | 40 | 文化   |
| 11 |     | 41 | 文化   |
| 12 | 感染症 | 42 | 法    |
| 13 |     | 43 | デザイン |
| 14 |     | 44 | 共生   |
| 15 |     | 45 | 集団   |
| 16 | データ | 46 | 社会   |
| 17 | カード | 47 | 存在   |
| 18 | マネー | 48 |      |
| 19 |     | 49 |      |
| 20 |     | 50 |      |
| 21 |     | 51 |      |
| 22 |     | 52 |      |
| 23 |     | 53 |      |
| 24 | 化   | 54 |      |
| 25 | 化   | 55 | の尊重  |
| 26 | 社会  | 56 |      |
| 27 | 率   | 57 |      |
| 28 |     | 58 | の公正さ |
| 29 | 世帯  | 59 | の公正さ |
| 30 | 世帯  | 60 | 社会   |

公民1章1,2,3節 60問

|    |  |    |  |
|----|--|----|--|
| 1  |  | 31 |  |
| 2  |  | 32 |  |
| 3  |  | 33 |  |
| 4  |  | 34 |  |
| 5  |  | 35 |  |
| 6  |  | 36 |  |
| 7  |  | 37 |  |
| 8  |  | 38 |  |
| 9  |  | 39 |  |
| 10 |  | 40 |  |
| 11 |  | 41 |  |
| 12 |  | 42 |  |
| 13 |  | 43 |  |
| 14 |  | 44 |  |
| 15 |  | 45 |  |
| 16 |  | 46 |  |
| 17 |  | 47 |  |
| 18 |  | 48 |  |
| 19 |  | 49 |  |
| 20 |  | 50 |  |
| 21 |  | 51 |  |
| 22 |  | 52 |  |
| 23 |  | 53 |  |
| 24 |  | 54 |  |
| 25 |  | 55 |  |
| 26 |  | 56 |  |
| 27 |  | 57 |  |
| 28 |  | 58 |  |
| 29 |  | 59 |  |
| 30 |  | 60 |  |