

公民1章1,2,3節 60問

1	現在世代の幸福と将来世代の幸福とを両立していること	31	情報を正しく利用していく態度
2	2011年3月11日に東北地方の三陸沖で起きたM9.0の巨大地震による災害	32	人々の精神のはたらきによってつくられたさまざまなもの
3	現在世代の幸福と将来世代の幸福とを両立している社会のこと	33	文化の領域の1つで、技術を発展させ暮らしを快適にさせるもの
4	主体的に社会にかかわり、社会の課題を解決するために活動すること	34	文化の領域の1つで、心の平安や救いを求めて信仰されるものを中心とした考え方
5	人・物・金・情報などが国境を越えて大量に移動し、世界の一体化が進むこと	35	文化の領域の1つで、生活に潤いをあたえたり人生を豊かにしたりするのに役立つもの
6	国境を越えて行う商品の取引	36	毎年決まった月日や季節に行われる伝統的な行事
7	国内市場だけでなく、外国の企業も含めた世界市場で競い合うこと	37	長い歴史を通してつちかわれた文化
8	各国が自国の得意な商品を生産し、貿易で交換すること	38	かつて琉球王国があった沖縄や奄美群島に伝えられている文化
9	国内で消費される食料に占める、国内で生産された食料の割合	39	アイヌ民族によって伝えられている文化
10	一国だけでは解決できない課題に、世界の国や人々が国境を越え協力してとりくむこと	40	文化財の保存と活用について定めた法律
11	子どもの割合が減り、高齢者の割合が増えること	41	多様性と訳される、集団において年齢、性別、人種、宗教などさまざまな属性の人が集まった状態のこと
12	年齢別に人口の割合を表したグラフ	42	言語や・性別・障害の有無などにかかわらず、誰もが利用しやすいデザインのこと
13	子どもの割合が減ること	43	様々な文化を持つ人々が対等な関係で共に生きていくこと
14	高齢者の割合が増えること	44	血縁・地域・機能などで結びついた、人々の集まり
15	子どもの割合が低く高齢者の割合が高い社会	45	血縁によって結びついた、私たちが最初に出会う最も身近な社会集団
16	一人の女性が一生の間に産む子どもの平均数	46	地域によって結びついた、社会的なルールを身に着的けたり、暮らしを支えあったりする社会集団
17	生れたばかりの子供の平均余命	47	人間は様々な社会集団の中で生きる存在であるということを表現した言葉
18	三世代が同居している世帯	48	2つ以上のものが異なる立場でそれぞれの主張の実現を求めて競うこと
19	夫婦のみ、あるいは親と子が同居している世帯	49	互いの意見を一致させること
20	1人だけで暮らしている世帯	50	対立が起こるのを防ぐため、前もって定める規則
21	個人に代わり、国や社会が生活の保障を行うこと	51	利害の対立する両者が話し合いや交渉により、互いに満足する利益をえること
22	労働力の中心になる、さまざまな生産活動に従事している15歳以上65歳未満の人口	52	話し合った結果を、参加者全員が賛成して決めること
23	情報通信技術の略称	53	賛成者の多い意見によって物事を決めること
24	コンピューターに人間の知能の働きを持たせたシステム	54	多数決の際、多数派でなかった意見も尊重すること
25	インターネットやGPSなどで収集・蓄積された膨大なデータのうち、事業などに役立つ可能性のあるもの	55	より少ない資源でより大きな成果を得たり、社会全体で無駄を省いたりという考え
26	大量の情報を入手・発信・処理できるようになり、社会において情報が果たす役割が大きくなること	56	人間が利用できる、生産活動のもとになるお金・物・労力などのこと
27	事前にカード会社と契約することで、料金後払いで商品を購入することができるカード	57	一人一人を尊重し、不当にあつかわないという考え
28	現金と同じように支払いの手段として利用できるよう、現金の情報を電子情報に置き換えたもの	58	決定までの過程にみなが等しく参加できているかどうかという、公正さの観点
29	情報を扱う手段や技能を持つ人と、持たない人との格差	59	機会が不当に制限されたり、結果が不当なものになったりしていないかという、公正さの観点
30	情報を正しく活用する力	60	異なる価値観や文化を持った人々お互いを認め合いが共に生きる社会

公民1章1,2,3節 60問

1	持続可能性	31	情報モラル
2	東日本大震災	32	文化
3	持続可能な社会	33	科学
4	社会参画	34	宗教
5	グローバル化	35	芸術
6	貿易	36	年中行事
7	国際競争	37	伝統文化
8	国際分業	38	琉球文化
9	食料自給率	39	アイヌ文化
10	国際協力	40	文化財保護法
11	少子高齢化	41	ダイバーシティ
12	人口ピラミッド	42	ユニバーサルデザイン
13	少子化	43	多文化共生
14	高齢化	44	社会集団
15	少子高齢社会	45	家族
16	合計特殊出生率	46	地域社会
17	平均寿命	47	社会的存在
18	三世帯世帯	48	対立
19	核家族世帯	49	合意
20	単独世帯	50	決まり
21	社会保障	51	Win-Win
22	生産年齢人口	52	全会一致
23	ICT	53	多数決
24	人工知能(AI)	54	少数意見の尊重
25	ビッグデータ	55	効率
26	情報化	56	資源
27	クレジットカード	57	公正
28	電子マネー	58	手続きの公正さ
29	デジタル・デバイド	59	機会や結果の公正さ
30	情報リテラシー	60	共生社会

1	性	31	
2		32	
3	な社会	33	
4		34	
5	化	35	
6		36	
7		37	文化
8		38	文化
9	率	39	文化
10		40	法
11	化	41	
12		42	
13	化	43	
14	化	44	
15	社会	45	
16	率	46	社会
17		47	存在
18	世帯	48	
19	世帯	49	
20	世帯	50	
21		51	
22	人口	52	
23		53	
24		54	の尊重
25		55	
26	化	56	
27	カード	57	
28		58	の公正さ
29		59	の公正さ
30		60	

公民1章1,2,3節 60問

1		31	
2		32	
3		33	
4		34	
5		35	
6		36	
7		37	
8		38	
9		39	
10		40	
11		41	
12		42	
13		43	
14		44	
15		45	
16		46	
17		47	
18		48	
19		49	
20		50	
21		51	
22		52	
23		53	
24		54	
25		55	
26		56	
27		57	
28		58	
29		59	
30		60	